

Benutzerhandbuch EVAstream & Piezo- Bedienung



EVA



EVA Tech B.V.
De Velde 1
8064 PH Zwartsluis
Niederlande

www.evastream.nl

Herzlichen Glückwunsch zu **I**hrem Kauf!

Wir sind uns sicher, dass Sie viel Freude an dieser fantastischen Schwimmanlage haben werden. Mit unseren vorprogrammierten Trainings wartet ein großartiges Erlebnis auf Sie. In diesem Benutzerhandbuch finden Sie Informationen zum Aufbau des Trainingsprogramms und der Piezo-Bedienung.

Wir haben ein Ausdauertraining, ein Sprinttraining sowie ein Intervalltraining vorbereitet, das Schwimmer aller Altersklassen und Niveaus Vergnügen und Herausforderung zugleich bietet. Absolvieren Sie das Programm entsprechend Ihrer individuellen Bedürfnisse und verbessern Sie in wenigen Wochen nicht nur Ihre Kondition, sondern auch Ihre Muskelkraft und Geschwindigkeit.

Schwimmen ist ein gesunder Sport für den ganzen Körper. Wer regelmäßig schwimmt, trainiert sämtliche Muskelgruppen und kräftigt den ganzen Körper. Schwimmen ist aber auch gut für den Geist. Die Stille im Wasser, die sich wiederholenden Schwimmbewegungen, zusammen mit der EVA Unterwasserbeleuchtung, deren Farben sich Ihrem Training anpassen, versetzen Sie in einen Augenblick absoluter Ruhe. Schwimmen mit der EVAstream gleicht einer Art Meditation: Entspannung durch Anstrengung!

Nutzen Sie beim Schwimmen mit der EVAstream immer auch die mitgelieferte Badekappe! Vergessen Sie bitte nicht, die Informationskarte, die der Verpackung beigelegt ist, an uns zurückzuschicken. Denn so können wir Ihnen kostenlos(!) ein Willkommenspaket (bestehend aus einer EVAstream Badetasche, einem hochwertigen Handtuch und der Arena Python Schwimmbrille) zuschicken. Sind Sie startbereit?



Team EVA

Inhalt

Inhalt und sicherheitsvorschriften.....	3
Übersicht Anschluss Drehschalter	4
Optional: Zusätzlicher Piezo-Schalter (Stop/Reset).....	4
1. EVAstream Bedienung 1x Piezo-Schalter	5
2. EVAstream Bedienung 2x Piezo-Schalter	6
3. EVAstream Bedienung 3x Piezo-Schalter Ohne Trainings	7
4. EVAstream Bedienung 3x Piezo-Schalter Mit Trainings	8
EVAstream Trainings zusammen mit Unterwasserbeleuchtung	10

Sicherheitsvorschriften

3

ACHTUNG! Die EVAstream ist eine leistungsstarke Anlage. Die Anlage enthält u.a. einen sehr starken Motor mit rotierender Schraube. Genau wie bei jeder anderen Maschine, müssen Sie beim Gebrauch immer auf Ihre eigene Sicherheit wie auch auf die Sicherheit anderer Nutzer bedacht sein. **Befolgen Sie deshalb unbedingt und sehr sorgfältig die aufgeführten Vorschriften für eine sichere**



Anwendung der EVAstream. Die Nichteinhaltung oder nur teilweise Einhaltung dieser wichtigen Vorschriften kann ernste körperliche Schäden oder Sachschäden zur Folge haben. Wir übernehmen keinerlei Haftung für materielle und/oder immaterielle Schäden in Folge der Nichteinhaltung dieser Vorschriften hinsichtlich der Installation, Montage und Nutzung der Anlage.



Trotz der getroffenen Maßnahmen zum Haarschutz ist das Tragen einer Badekappe für jeden Anwender der EVAstream zwingend vorgeschrieben. Das Tragen einer Badekappe dient nicht nur der eigenen Sicherheit und einem optimalen Schwimmerlebnis, sondern verhindert auch, dass der Filter schnell verstopft.

Übersicht Anschluss Drehschalter

Siehe "Wiring Diagrams EVAstream" für den Elektroanschluss der Piezo-Platine. Nutzen Sie die folgenden Drehschalter-Adressen für die diversen Piezo-Konfigurationen:

Piezo-Konfiguration	Funktionen	Drehschalter-Adresse	Drehschalter 1	Drehschalter 2	Drehschalter 3
1x Piezo-Schalter	<u>EVAstream:</u> an, Tempo steigern (+10%), aus	518	5	1	8
2x Piezo-Schalter	<u>EVAstream:</u> an, Tempo +/-, Standby, aus	601	6	0	1
3x Piezo-Schalter <i>ohne Trainings</i>	<u>EVAstream:</u> an, Tempo +/-, Standby, aus <u>Unterwasserbeleuchtung</u> <u>RGBW:</u> Lichtfarbe wählen, Lichtintensität +/-	901	9	0	1
3x Piezo-Schalter <i>mit Trainings</i>	<u>EVAstream:</u> an, Benutzer wählen (3 Benutzer mit Auto- Memory-Tempo), Training auswählen (3 Trainings), Tempo +/-, Standby, aus <u>Unterwasserbeleuchtung</u> <u>RGBW:</u> Lichtfarbe wählen, Lichtintensität +/-	931	9	3	1
<i>Optional:</i> 4. Piezo-Schalter	Stop/Reset (außerhalb des Beckens) <i>siehe Quick Start Installation Manual</i>				

Optional: Zusätzlicher Piezo-Schalter (Stop/Reset)

Es ist möglich, im Becken beziehungsweise außerhalb einen zusätzlichen Piezo-Schalter zu installieren. Mit diesem Schalter lässt sich die EVAstream (und die Beleuchtung) ganz einfach ausgeschaltet. Außerdem dient dieser Schalter als Reset-Schalter, mit dem der Benutzer automatisch wieder in das Anfangsmenü zurückkehren kann. Siehe "Quick Start Manual Piezo EVAstream" für den Elektroanschluss auf der Piezo-Platine. Dieser zusätzliche Piezo-Schalter kann ergänzend zu allen oben genannten Piezo-Konfigurationen genutzt werden.

1. EVAstream Bedienung 1x Piezo-Schalter

Ein Piezo-Schalter (Drehschalter-Adresse 518) im Becken gibt Ihnen die Möglichkeit, die Fließgeschwindigkeit der EVAstream anhand einer festen Programmierung (wiederholend) in Schritten von jeweils 10% zu steigern.

Bei 100% Fließgeschwindigkeit blinkt die LED am Piezo-Schalter, um dies anzuzeigen. Wenn Sie anschließend erneut auf den Schalter drücken, schaltet sich die EVAstream aus. Die LED am Piezo-Schalter schaltet sich dann ebenfalls aus. Ein nochmaliges Drücken schaltet die EVAstream auf 30% der maximalen Fließgeschwindigkeit wieder ein usw.



EVAstream	0%	30%	40%	50%	60%	70%	80%	90%	100%
LED Piezo	Aus	An	An	An	An	An	An	An	Blinkt

2. EVAstream Bedienung 2x Piezo-Schalter

Zwei Piezo-Schalter (Drehschalter-Adresse 601) im Becken geben Ihnen die Möglichkeit, die Fließgeschwindigkeit der EVAstream zu steuern (stärker und schwächer). Darüber hinaus können Sie die EVAstream an, aus oder auf Standby schalten:

Schalter 1	Schalter 2	EVAstream Bedienung
		Beide Schalter gleichzeitig drücken = AN / STANDBY (blinkt)
		Wenn AN: Schalter 1 = SCHWÄCHER Wenn STANDBY: Schalter 1 = AUS
		Wenn AN: Schalter 2 = STÄRKER Wenn STANDBY: Schalter 2 = WEITER

3. EVAstream Bedienung 3x Piezo-Schalter | Ohne Trainings

Drei Piezo-Schalter (Drehschalter-Adresse 901) im Becken geben Ihnen die Möglichkeit, die EVAstream an, aus oder auf Standby zu schalten, die Fließgeschwindigkeit der EVAstream zu steuern (stärker/schwächer) sowie die Lichtfarbe und Lichtintensität der Unterwasserbeleuchtung zu einzustellen.

EVAstream

Schalter 1



Schalter 2



Schalter 3



EVAstream Bedienung

Schalter 2 gedrückt halten = AN / STANDBY (blinkt)

Wenn AN: Schalter 1 = SCHWÄCHER
Wenn STANDBY: Schalter 1 = AUS

Wenn AN: Schalter 3 = STÄRKER

Wenn STANDBY: Schalter 3 = WEITER



Unterwasserbeleuchtung

Schalter 1



Schalter 2



Schalter 3



EVA RGBW Unterwasserbeleuchtung Bedienung

Schalter 1 & 3 gleichzeitig gedrückt halten = Feste Programmierung Unterwasserbeleuchtung durchlaufen (wiederholend): Farbe 1, Farbe 2, Farbe 3 usw...., BELEUCHTUNG AUS

(diverse vorprogrammierte Farben verfügbar)

Jeweils beide Schalter gleichzeitig gedrückt halten für eine andere Farbe/Ausschalten der Beleuchtung.

Wenn AN:
Schalter 1 & 2 gleichzeitig gedrückt halten = LICHTINTENSITÄT –

Wenn AN:
Schalter 2 & 3 gleichzeitig gedrückt halten = LICHTINTENSITÄT +

4. EVAstream Bedienung 3x Piezo-Schalter | Mit Trainings

Drei Piezo-Schalter (Dreheschalter-Adresse 931) im Becken geben Ihnen folgende Möglichkeiten:

- EVAstream an, aus
- Wahl zwischen 3 Benutzern mit Auto-Memory-Funktion Training und Schwimmgeschwindigkeit *(die zuletzt eingestellte Geschwindigkeit wird dabei für jeden Benutzer gespeichert)*
- Wahl zwischen 3 vorprogrammierten Trainings: Sprint, Intervall oder Ausdauertraining
- EVAstream bei fester Geschwindigkeit: Geschwindigkeit +/-, Standby
- Unterwasserbeleuchtung: Wahl der Lichtfarbe (diverse vorprogrammierte Farben verfügbar), Lichtintensität +/-, aus

EVAstream Modus Training

Schalter 1

Schalter 2

Schalter 3

EVAstream



8



SCHRITT 1: System einschalten

Schalter 2 gedrückt halten = 3 Schalter blinken, System ist eingeschaltet.



SCHRITT 2: Benutzer wählen

Schalter 1 gedrückt halten = BENUTZER 1
Schalter 2 gedrückt halten = BENUTZER 2
Schalter 3 gedrückt halten = BENUTZER 3
Mit Auto-Memory-Funktion für die Schwimmgeschwindigkeit je Benutzer



SCHRITT 3: Training wählen

Die 3 Schalter blinken 5 Sekunden, in dieser Zeit das Training auswählen. *Wenn keine Auswahl erfolgt, schaltet die EVAstream automatisch auf den Modus Feste Geschwindigkeit*

Schalter 1 gedrückt halten = Sprinttraining 15 Minuten

Schalter 2 gedrückt halten = Intervalltraining 20 Minuten

Schalter 3 gedrückt halten = Ausdauertraining 35 Minuten



Optional: In Modus Training

Schalter 1 gedrückt halten = SCHWÄCHER (Tempo)

Schalter 2 gedrückt halten = PAUSE/STANDBY

Schalter 3 gedrückt halten = STÄRKER (Tempo)

Zurück zum Startmenü = Schalter 2 (STANDBY)

→ Schalter 1 (AUS) → Start (wieder) bei Schritt 1

Wenn die EVA RGBW Unterwasserbeleuchtung auf der Piezo-Platine angeschlossen ist (siehe Wiring Diagrams), passt die Unterwasserbeleuchtung die Farben während der Schwimmtrainings an. Siehe Seite 9 für weitere Erläuterungen.

EVAsream Modus Feste Geschwindigkeit

Schalter 1

Schalter 2

Schalter 3

EVAsream



SCHRITT 1: System einschalten

Schalter 2 gedrückt halten = 3 Schalter blinken, System ist eingeschaltet.



SCHRITT 2: Benutzer wählen

Schalter 1 gedrückt halten = BENUTZER 1

Schalter 2 gedrückt halten = BENUTZER 2

Schalter 3 gedrückt halten = BENUTZER 3

Mit Auto-Memory-Funktion für

Schwimmgeschwindigkeit je Benutzer



SCHRITT 3: Modus Feste Geschwindigkeit

Die 3 Schalter blinken 5 Sekunden. Warten Sie, bis die Schalter nicht mehr blinken, die EVAsream schaltet jetzt automatisch in den Modus Feste Geschwindigkeit. Durch die Auto-Memory-Funktion startet die Anlage in der zuletzt eingestellten Geschwindigkeit des ausgewählten Benutzers (siehe Schritt 2).



Optional: In Modus Feste Geschwindigkeit

Schalter 1 gedrückt halten = SCHWÄCHER (Tempo)

Schalter 2 gedrückt halten = PAUSE/STANDBY

Schalter 3 gedrückt halten = STÄRKER (Tempo)

Zurück zum Startmenü = Schalter 2 (STANDBY) →

Schalter 1 (AUS) → Start (wieder) bei Schritt 1

Unterwasserbeleuchtung

Schalter 1

Schalter 2

Schalter 3

Unterwasserbeleuchtung Bedienung



Schalter 1 und 3 gleichzeitig gedrückt halten = Feste Programmierung Unterwasserbeleuchtung durchlaufen (wiederholend):

Farbe 1, Farbe 2, Farbe 3 usw...., BELEUCHTUNG AUS

(diverse vorprogrammierte Farben verfügbar).

Jeweils beide Schalter gleichzeitig gedrückt halten für eine andere Farbe/Ausschalten der Beleuchtung



Wenn AN:

Schalter 1 und 2 gleichzeitig gedrückt halten = LICHTINTENSITÄT -



Wenn AN:

Schalter 2 und 3 gleichzeitig gedrückt halten = LICHTINTENSITÄT +

EVAstream Trainings zusammen mit Unterwasserbeleuchtung

Die Konfiguration der 3 Piezo-Schalter bietet 3 vorprogrammierte Schwimmtrainings:

Training	Typ Training	Dauer	Einschwimmen	Kernelemente	Ausschwimmen
1	Sprint	15 Min.	1,5 Minuten 30 sek. Ruhe	<u>Kernelement 1:</u> 5x 1 Minute zunehmende Geschwindigkeit 80% - 100%. Ruhe 30 sek. <u>Kernelement 2:</u> 6x 30 Sekunden Sprint 100%. Ruhe 15 sek.	1 Min. niedriges Tempo
2	Intervall	20 Min.	2 Minuten 30 sek. Ruhe	<u>Kernelement 1:</u> 3x 3 Minuten zunehmende Geschwindigkeit 65% - 85%. Ruhe 30 sek. <u>Kernelement 2:</u> 4x 1 Minute feste Geschwindigkeit 80%. Ruhe 20 sek.	1,5 Min. niedriges Tempo
3	Ausdauer	35 Min.	2 Minuten 30 sek. Ruhe	<u>Kernelement 1:</u> 4x 5 Minuten zunehmende Geschwindigkeit 70% - 80%. Ruhe 45 sek. <u>Kernelement 2:</u> 8 Minuten feste Geschwindigkeit 75%. Ruhe 30 sek.	2 Min. niedriges Tempo

Jedes Training beginnt mit 10 Sekunden Ruhe und endet mit 5 Minuten Ruhe, woraufhin der gleiche Trainingsmodus automatisch erneut startet.

Unterwasserbeleuchtung Farben und Blinken

Die LED-Unterwasserbeleuchtung von EVA Optic trägt auf einzigartige Weise zu Ihrem Trainingserlebnis bei. Die Beleuchtung ist vollständig auf die Übungen abgestimmt und bietet dem Schwimmer fantastische Möglichkeiten, sich während des Trainings zu orientieren und zu motivieren. Die RGBW-farbigen Leuchten zeigen unter anderem an, wann eine Ruhepause vorbei ist, wie weit Sie mit einer Übung fortgeschritten sind und wie viele Wiederholungen noch ausstehen.

Ruhepausen: Weißes Licht

Blinken: Zeigt das Ende einer Ruhepause an. Je nachdem, wie oft das Licht blinkt, wissen Sie, wie viele Wiederholungen der Übung noch folgen.

Wiederholung/Übung: Jede Wiederholung besteht aus: 1/3 der Zeit rotes Licht, danach 1/3 grünes Licht und anschließend 1/3 blaues Licht.